

Umberto Tolino • Pietro Malacarne • Luca “Big Chief” Gentile

SOFTWARE E GRAFICA PER IL WEB

SCUOLA DEL DESIGN

AA 2014/2015

INTENTI

TEORIA



TEORIA, PRATICA
E TESTIMONIANZE

2 MESI

RICERCA



STRUMENTI
E PRASSI

1 MESE

PROGETTO



REVISIONI
E TUTORING

2 MESI

PER APPASSIONATI DEL MONDO WEB CON NATURALE PROPENSIONE ALL'UTILIZZO DEGLI STRUMENTI DIGITALI
NON È NECESSARIO ESSERE SMANETTONI. È RICHIESTA PIUTTOSTO UN'OTTIMA CULTURA VISIVA
(AVETE PRESENTE FFFFOUND!?)

SCENARIO



RIP



ON-LINE



NO DEVELOPER

WEBDESIGN 2.0
NON SI FARÀ LEZIONE IN AULA COMPUTER
MASSIMO 60 STUDENTI

WWW.WANNAD.IT

